

Temario

Autodesk Meshmixer



Aprenderás a tener la capacidad de mezclar y editar mallas, reparar modelos 3D, generar patrones y soportes, y mucho más.

Módulo 1: Introducción a Autodesk Meshmixer

- 1.1. Presentación del curso
- 1.2. ¿Qué es Autodesk Meshmixer y para qué se utiliza?
- 1.3. Cómo descargar e instalar Autodesk Meshmixer
- 1.4. Interfaz de usuario: Navegación y comprensión de la interfaz

Módulo 2: Creación y Edición de Modelos

- 2.1. Creación de modelos básicos
- 2.2. Herramientas de edición de mallas y su uso
- 2.3. Transformaciones de modelos: mover, escalar y rotar
- 2.4. Uso de la herramienta de esculpir para modificar formas

Módulo 3: Manipulación de Mallas

- 3.1. ¿Qué es una malla?
- 3.2. Herramientas de análisis de mallas
- 3.3. Cómo reparar y corregir mallas
- 3.4. Simplificación y reducción de mallas

Módulo 4: Trabajo con Múltiples Modelos

- 4.1. Importación y exportación de modelos
- 4.2. Combinación y mezcla de mallas
- 4.3. Herramientas de alineación y emparejamiento
- 4.4. Creación de modelos compuestos y complejos

Módulo 5: Preparación para la Impresión 3D

5.1. Introducción a la impresión 3D

5.2. Optimización de modelos para impresión 3D

5.3. Cómo generar soportes

5.4. Exportación de modelos para impresión 3D

Módulo 6: Consejos y Mejores Prácticas

6.1. Resolución de problemas comunes

6.2. Optimización del flujo de trabajo

6.3. Recursos adicionales para aprender más

6.4. Proyecto final: Crear un modelo listo para imprimir